

2.5 L'hygiène à la ferme

Règles du jeu

Document travail élève (DTE 8)



On s'amuse à la ferme !

Règles du jeu :

1. Lancer les dés pour savoir qui commence : c'est celui qui fait le plus grand chiffre.
2. Lancer les dés chacun son tour dans le sens des aiguilles d'une montre et avancer du nombre de cases indiquées par les dés.
3. Si tu tombes sur un microbe utile ou pathogène, tu dois prendre une carte sur le tas correspondant, qui te fera avancer ou reculer.

Celui qui arrive en premier au bout du parcours a gagné !

Choisis ton pion :

