**ACTIVITES MENINGITE**

**Escape Game : « Panique au collège – la course au vaccin » - Guide enseignant**

****

**Liens avec le programme d’après le BOEN n°31 du 30 juillet 2020**

Cycle 4 : cycle des approfondissements

Thème : corps humain et santé

- Réactions immunitaires

Relier ses connaissances aux politiques de prévention et de lutte contre la contamination et/ou l'infection

- Mesures d'hygiène, vaccination, action des antiseptiques et des antibiotiques.

Objectifs :

* Comprendre ce qu’est la méningite et comment elle se transmet.
* Découvrir le rôle du vaccin dans la prévention des maladies infectieuses.
* Travailler la coopération et la résolution d’énigmes.

**Durée :** 1 heure

**Matériel**:

* Fiches énigmes
* Enveloppes pour y ranger les fiches énigmes
* Minuterie
* Un cadenas à chiffres (facultatif)
* Boite (à chaussures ou autre) avec une seringue à l’intérieur ou un dessin de seringue.

**Scénario :** Une alerte sanitaire éclate dans le collège : un élève a été diagnostiqué avec une méningite. L’équipe médicale a besoin de votre aide pour retrouver la souche responsable et créer un vaccin à temps. Vous avez 40 minutes pour résoudre les énigmes et empêcher l’épidémie de se propager au collège.

**Déroulement :**

* Répartir les élèves en petits groupes (4-5 élèves). **Faire lire et donner la fiche méningite e-Bug pour débuter.** <https://www.e-bug.eu/fr-FR/coll%C3%A8ge-fiches-infos-les-m%C3%A9ningites>
* Chaque groupe reçoit la série d’énigmes.
* Les énigmes résolues donnent des indices pour trouver le « vaccin ».
* L’ultime énigme débloque une « seringue » symbolique à donner à l’infirmière.
* Les groupes réussissent s’ils terminent en moins de 40 minutes.

**Enigmes :**

**Enigme 1** : Vous êtes l’équipe santé au collège. Un élève arrive à l’infirmerie avec les symptômes suivants :

* Forte fièvre
* Raideur de la nuque
* Maux de tête violents
* Nausée et vomissements
* Sensibilité à la lumière

Parmi les maladies suivantes, laquelle est la plus probable ?

1. Grippe
2. Gastro entérite
3. Méningite
4. Covid-19

Réponse : C dite au professeur donne accès à l’énigme 2.

**Enigme 2** : Entourez les bons mots dans la grille pour découvrir une phrase cachée.

Mots à trouver dans la grille : VACCIN – ANTICORPS – IMMUNITE – PROTECTION – MENINGITE – MEMOIRE – DEFENSE – INFECTION.

Une fois entourés, les lettres non utilisées forment la phrase : « Le vaccin apprend au corps à se défendre »

La phrase reconstituée dite au professeur donne accès à l’énigme 3.

**Enigme 3 :** Les souches de méningite les plus fréquentes sont A, B, C, W, Y. Le vaccin MenACWY protège contre 4 souches. Le vaccin MenB protège contre une seule souche. Il n’existe pas de vaccin unique contre toutes les souches. Trouver quel vaccin protégera contre le maximum de souches.

Question : Quel combo de vaccins est le plus efficace pour protéger un collégien ?

1. MenACWY
2. MenB
3. MenACWY + MenB
4. Aucun

Réponse : C dite au professeur donne accès à l’énigme 4.



**Enigme 4 :** Pour débloquer le code final cochez vrai ou faux.

1. La méningite se transmet par l’air ou la salive. VRAI
2. Le vaccin protège 100% contre toutes les formes de méningite. FAUX
3. Il est possible d’attraper plusieurs fois la méningite au cours de sa vie. VRAI
4. Une seule dose de vaccin suffit pour toute la vie. FAUX
5. Le vaccin entraine automatiquement des effets secondaires graves. FAUX

Associer VRAI au chiffre 2 et FAUX au chiffre 1 vous obtiendrez le bon code.

Réponse : 21211 donné au professeur ou entrer sur un cadenas à chiffres donne accès à l’ultime énigme.

**Enigme 5 :** Le coffre contient le dernier espoir du collège : la seringue du vaccin. Pour l’ouvrir, trouvez le mot de passe à l’aide de cette charade :

- Mon premier est le début du mot vacances. VAC

- Mon deuxième est le contraire du mot malade. SAIN

Ensemble VACCIN.

Cette réponse permet d’ouvrir la boite contenant la seringue.

**ACTIVITES MENINGITE**

**Escape Game : « Panique au collège – la course au vaccin » - documents complémentaires élèves**

**Scénario :** Une alerte sanitaire éclate dans le collège : un élève a été diagnostiqué avec une méningite. L’équipe médicale a besoin de votre aide pour retrouver la souche responsable et créer un vaccin à temps. Vous avez 40 minutes pour résoudre les énigmes et empêcher l’épidémie de se propager au collège.

**Déroulement :** En petitgroupe

* Lire la fiche méningite e-Bug pour débuter.
* Résoudre la série d’énigmes.
* Les énigmes résolues donnent des indices pour trouver le « vaccin ».
* L’ultime énigme débloque une « seringue » symbolique à donner à l’infirmière.
* Le premier groupe qui termine en moins de 40 minutes gagne.

**Enigmes :**

**Enigme 1** : Vous êtes l’équipe santé au collège. Un élève arrive à l’infirmerie avec les symptômes suivants :

* Forte fièvre
* Raideur de la nuque
* Maux de tête violents
* Nausée et vomissements
* Sensibilité à la lumière

Parmi les maladies suivantes, laquelle est la plus probable ?

1. Grippe
2. Gastro entérite
3. Méningite
4. Covid-19

Donnez votre réponse au professeur pour accéder à l’énigme 2.

**Enigme 2** : Entourez les mots listés ci-dessous dans la grille pour découvrir une phrase cachée. Mots à trouver dans la grille : VACCIN – ANTICORPS – IMMUNITE – PROTECTION – MENINGITE – MEMOIRE – DEFENSE - INFECTION.

Une fois ces mots entourés, lis les lettres restantes dans l’ordre (ligne par ligne, de gauche à droite). Tu liras la phrase secrète.

La phrase reconstituée dite au professeur donne accès à l’énigme 3.

****

**Enigme 3 :** Les souches de méningite les plus fréquentes sont A, B, C, W, Y. Le vaccin MenACWY protège contre 4 souches. Le vaccin MenB protège contre une seule souche. Il n’existe pas de vaccin unique contre toutes les souches. Trouver quel vaccin protégera contre le maximum de souches.

Question : Quel combo de vaccins est le plus efficace pour protéger un collégien ?

1. MenACWY
2. MenB
3. MenACWY + MenB
4. Aucun

Donnez votre réponse au professeur pour accéder à l’énigme 4.

**Enigme 4 :** Pour débloquer le code final entourez vrai ou faux.

1. La méningite se transmet par l’air ou la salive. VRAI ou FAUX
2. Le vaccin protège 100% contre toutes les formes de méningite. VRAI ou FAUX
3. Il est possible d’attraper plusieurs fois la méningite au cours de sa vie. VRAI ou FAUX
4. Une seule dose de vaccin suffit pour toute la vie. VRAI ou FAUX
5. Le vaccin entraine automatiquement des effets secondaires graves. VRAI ou FAUX

Associer VRAI au chiffre 2 et FAUX au chiffre 1 vous obtiendrez le bon code :
 \_ \_ \_ \_ \_.

****Donnez le code au professeur ou entrer le sur le cadenas à chiffres cela vous donne accès à l’ultime énigme.

**Enigme 5 :** Le coffre contient le dernier espoir du collège : la seringue du vaccin. Pour l’ouvrir, trouvez le mot de passe à l’aide de cette charade :

- Mon premier est le début du mot vacances.

- Mon deuxième est le contraire du mot malade.

Mon tout donne le mot : \_ \_ \_ \_ \_ \_.

Cette réponse permet d’ouvrir la boite contenant la seringue.