

Vaccinations

Plan de séquence - Guide enseignant (GE2)



Âge : 7-12 ans

Objectifs d'apprentissage

Tous les élèves apprendront que :

- Les vaccins aident à prévenir une série d'infections graves
- On ne dispose pas de vaccins contre toutes les infections

Abréviations

GE : Guide enseignant

DCE : Document complémentaire élève

DTE : Document travail élève

Introduction

1. Expliquer à la classe que, bien qu'il existe de nombreux microbes pathogènes capables de nous rendre malades, on peut parfois les empêcher d'agir. Expliquer que les vaccins contiennent une petite quantité inoffensive du microbe pathogène, qui apprend à notre organisme à le combattre. Discuter avec les élèves de leurs expériences de vaccinations, leur demander quels vaccins ils ont reçu et à quel moment.



2. Ont-ils peur de la vaccination ? Qu'est ce qui fait peur ? (Peur de l'aiguille, de la douleur, du « corps étranger ») ? Comment arrivent-ils à vaincre leur peur lorsqu'ils doivent recevoir un vaccin ? La présence d'un professionnel de santé scolaire peut ici être utile.
3. Montrer à la classe des fiches expliquant les infections contre lesquelles ils ont été vaccinés disponibles sur le site e-Bug. Insister sur le fait qu'au XVIIIe siècle, ces infections graves étaient extrêmement répandues alors qu'aujourd'hui grâce aux vaccins la plupart restent rares.

Faire comprendre aux élèves que sans leurs vaccins, un bon nombre d'entre eux n'auraient pas dépassé l'âge de 5 ans. Expliquer que par exemple la coqueluche, la polio, la diphtérie et le tétanos sont aujourd'hui très rares grâce aux vaccinations. Certaines infections, comme la variole ont même disparu complètement grâce à la vaccination.

Activité Principale

Avec l'activité principale, les élèves abordent la vaccination sous le thème de la découverte du vaccin par le Dr E. Jenner. En s'appuyant sur un récit de cette découverte ils répondront à des questions et compléteront un texte. Les élèves travailleront ainsi leur compréhension et leur expression écrite.

Activité complémentaire

- Sketchs

Les élèves pourront présenter des sketchs en s'aidant de scénarios (DCE2) inspirés de la découverte du Dr E. Jenner.

- Poster

Elaborer un poster sur le Dr E. Jenner et sa découverte ou sur un autre personnage de l'histoire des sciences afin de le présenter à la classe ou à d'autres classes de l'école.

- Inventer un vaccin

Vous pouvez également créer une discussion, un échange en classe en demandant aux élèves quel vaccin ils aimeraient inventer. Cela peut aussi être un travail à réaliser en autonomie.